**Hoạt động học: LQVT**

**- Đề tài:** **Sử dụng các hình học để chắp ghép tạo thành một vài phương tiện giao thông**

**4.1. Mục tiêu đích yêu cầu:**

**a. Kiến thức :**

- Trẻ biết gọi tên hình, chọn hình và chắp ghép.

**b. Kỹ năng:**

- Rèn kỹ năng chú ý lắng nghe.

- Rèn khả năng quan sát, ghi nhớ, phát triển vốn từ cho trẻ.

**c. Giáo dục:**

- Giáo dục trẻ khi đi các ptgt phải ngồi ngay ngắn không được thò tay, đầu ra ngoài cửa sổ.

**4.2. Chuẩn bị:**

- Giáo án

- Hình ảnh trên máy tính. Hình vuông, hình tròn, hình chữ nhật, hình tam giác

-Mỗi trẻ một rổ đựng 4 hình vuông, 4 hình tròn, 4 hình chữ nhật, 4 hình tam giác

**4.3. Tiến hành hoạt động:**

 **a. Hoạt động mở đầu:**

- Cho trẻ hát bài “Em tập lái ô tô”

- Các con vừa hát bài gì?

- Ô tô là phương tiện GT gì?

- Ô tô thường dùng để làm gì?

=> Các phương tiện GT dùng để chở hàng hóa và chở khách, làm phương tiện đi lại.

 **b. Hoạt động nhận thức:**

 - **Ôn nhận biết hình tròn, hình vuông, hình tam giác, hình chữ nhật.**

 + Cô đố trẻ đây là hình gì?

 + Ngoài hình……ra còn những hình gì nữa?

 + Gọi tên nhận biết các hình: Hình tròn, hình vuông, hình tam giác, hình chữ nhật.

+ Cho trẻ chắp ghép các hình theo ý thích

**- Cô cung cấp:**

+ Từ các hình đã học cô có thể chắp ghép thành ptgt rất thú vị đấy các con

+ Các con nhìn xem cô có gì? (Cho trẻ xem hình ô tô được chắp ghép từ các hình)

+ Cô hỏi trẻ các bộ phận của xe có dạng hình gì? Xe ô tô được sắp xếp: Từ 1 hình chữ nhật làm thân xe với 2 hình tam giác làm đầu và đuôi xe, 2 hình tròn làm bánh xe, 2 hình chữ nhật làm cửa xe.

+ Cô có hình gì nữa đây? (Con thuyền)

+ Cô hỏi trẻ các bộ phận của xe có dạng hình gì? Chắp ghép thuyền buồm: Từ 1 hình chữ nhật làm thân thuyền, 3 hình tam giác làm đầu thuyền, đuôi thuyền, cánh buồm.

**\* Luyện tập- trò chơi:**

- Các con có muốn sắp xếp các hình thành các ptgt giống cô không?

- Cô cho trẻ xem cách chắp ghép vừa đàm thoại cùng trẻ trong quá trình tạo ra hình mới theo ý thích

- Cho trẻ gọi tên hình vừa chắp ghép xong.

**\* Trò chơi 2: Đội nào nhanh nhất**

- Cách chơi: Cô chia lớp thành 2 đội. Nhiệm vụ của mỗi đội là bạn đầu hàng của mỗi đội bật qua 2 vòng chạy lên chọn hình và gắn lên bảng chắp ghép thành hình mới theo yêu cầu của cô sau đó chạy về cuối hàng và lần lượt đến bạn tiếp theo cứ như thế đến khi hết thời gian. Sau thời gian kết thúc, nếu đội nào chắp ghép đúng theo yêu cầu của cô và nhanh nhất thì đội nào chiến thắng.

- Luật chơi: Mỗi bạn chỉ chọn một hình gắn lên bảng

**\*Giáo dục:** Giáo dục trẻ khi đi trên các phương tiện giao thông phải ngồi ngay ngắn, không thò tay, thò đầu ra ngoài.

**c. Hoạt động kết thúc:**

- Hát: Em đi chơi thuyền